

LEXIQUE

Les définitions suivantes sont des offenses sanctionnables.

Metagaming : C'est le fait de se servir d'informations HRP pour les utiliser en RP.

Powergaming : Faire des actions irréalistes dans le jeu. Ceci inclut une action roleplay irréaliste, tout ce qui ne se fait pas dans la réalité.

NoPain : Éviter d'avoir mal à la suite d'une action où, dans la réalité, un certain niveau de douleur serait de mise.

NoFear : Éviter de ressentir de la peur lors d'un danger ou d'une menace.

Déconnexion sur scène : Il est formellement interdit de se déconnecter pour éviter une scène ou une interaction sous peine de sanction si vous êtes victime d'un crash veuillez aviser sur discord et vous reconnecter dans les plus brefs délais.

Drive-by : Le terme Drive-By, est l'action de tirer à partir d'un véhicule pour tirer dans le but de tuer ou de faire peur. Il est permis de stationner un véhicule sans chauffeur, de se cacher à l'intérieur puis de tirer sur des cibles. Les voitures, hélicoptères, avions et bateaux sont concernés.

Freekill : L'action de tuer une personne sans raison valable.

Use Glitch : L'utilisation de moyens autres que ceux imposés par le serveur pour obtenir un avantage ou un gain.

Carkill : Tuer quelqu'un à l'aide de son véhicule.

Retour sur zone : Vous quittez le lieu d'une scène et vous y retournez participer dans le but d'aider vos collègues ou amis.

Intervention sur scène : Intervenir sur une scène dans laquelle nous ne sommes pas impliqués.

AFK : "Away From Keyboard"

Tirs de sommation : Un coup de semonce ou tir de sommation est un tir d'artillerie ou d'arme à feu réalisé en vue d'intimider un adversaire sans lui porter de dégâts physiques. Il peut précéder l'ouverture d'hostilités réelles si celui-ci ne procède pas à une capitulation ou à toute autre action indiquant sa volonté d'entrer en pourparlers. Il est impératif de laisser un adversaire agir avant d'ouvrir le feu directement sur lui.

Strike : Attribué aux gangs lorsqu'ils commettent un litige en groupe. Lors de ce strike, qui peut durer plusieurs semaines dans certains cas, le gang n'est plus considéré comme un gang officiel. Donc tous les avantages d'être un gang sont perdus jusqu'à la fin de la sanction.

1 - RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

1.1) Il est interdit de vendre vos possessions en jeu en utilisant de la vraie argent. Seul l'argent en jeu peut être utilisé pour vendre vos possessions entre joueurs.

1.2) Il est interdit d'arnaquer des gens en lien avec un véhicule importé. Si vous voulez vraiment l'acheter in-game, faites une vraie transaction.

1.3) Les scènes de viols sont totalement interdites.

1.4) Les Mod-menus sont totalement interdits.

1.5) L'utilisation d'un sac est obligatoire pour tout objet de grande dimension.

1.6) Les Safe Zones

Les Safe Zones suivantes sont délimitées par un cercle semi-transparent bleu sur la carte.

- Ciné-parc
- Faubourg Uprising
- Hôpital Mount Zonah Medical Center
- Hôpital de Sandy Shores
- Hôpital de Paletto

a) Interdiction de se servir de cette Safe Zone pour quitter une situation où vous êtes en danger.

b) Dans toutes les Safe Zones, il est strictement interdit d'utiliser de la violence verbale ou physique, tirer et tuer. Lorsque vous êtes à l'extérieur, il est totalement interdit de tirer quelqu'un qui se trouve à l'intérieur des Safe Zones.

1.7) Les insultes RolePlay sont tolérées, mais:

- a) Aucune insulte visant le joueur directement;
- b) Tout type de harcèlement est interdit;
- c) Pas de propos sexiste ou raciste;
- d) Ne pas porter atteinte à un handicap physique ou mental;

1.8) Les modifications du jeu permettant de se procurer un avantage sont interdites.

Voici quelques exemples de modifications interdites:

- FOV (Field of view)
- Retrait de props (objets)
- Retrait du fog
- Retrait de la nuit
- Zoom (loupe)
- Etc.

Par contre, il est permis d'avoir un mod graphique pour améliorer les textures et l'immersion RP.

1.9) Tout type de publicité d'un autre serveur est strictement interdit.

2 – SANCTIONS

2.1) L'administration peut vous remettre diverses sanctions. Celles-ci peuvent varier selon l'action commise. Celles-ci seront déterminées selon la charte de sanctions en place.

2.2) Pour contester une sanction, l'idéal est d'ouvrir un ticket sur Discord grâce à la section [demande-de-support](#) pour le serveur Live et [demande-de-support-lite](#) pour le serveur Lite. La personne qui vous a donné la sanction devra être présente afin de vous expliquer la situation.

Il est de votre droit d'expliquer votre version et /ou présentez des excuses à la ou les personnes concernées, si le besoin y est.

2.3) Si vous êtes bannis de façon définitive, votre personnage sera effacé. Si jamais votre bannissement est révoqué suite à une demande de pardon, vous devrez recommencer à zéro.

3 – PERSONNAGE

3.1) Vous devez avoir le nom de votre personnage "in game" (Nom Steam) et dans le discord.

3.2) Voix du personnage: Uprising est une grosse ville et à des millions d'habitants et il est difficile de reconnaître une voix parmi des millions d'habitants. Si, par exemple, vous connaissez très bien une personne (couple, ami de longue date, collègue depuis un certain temps, gros dossier criminel), malgré le port du masque, la voix est reconnaissable.

3.3) La grossesse est un sujet qui rend certaines personnes mal à l'aise. Nous sommes dans l'impossibilité d'avoir des personnages physiquement en grossesse ou encore enfant. Il n'y a donc pas de grossesse sur le serveur.

3.4) Votre personnage doit être cohérent avec la ville actuelle, aucun enfant ne pourra arriver de nul part et se dire être enfant d'un autre personnage RP de moins de 35 ans. Lors d'une mort RP, nous vous invitons à créer un personnage qui se détache de tout en ville et de faire un départ à zéro, nouvelles connaissances, amitié, travail. Votre histoire devra être cohérente, âge versus scolarité, expérience de travail, vécu, etc.

3.5) Vous devez être majeur et avoir au moins 18 ans de plus que l'enfant que vous désirez adopter.

4 - MÉTIERS

4.1) Vous devez utiliser vos véhicules de service et votre tenue de travail lorsque vous exercez votre métier et ce, peu importe votre travail.

4.2) Vous devez rémunérer de façon décente vos employés au moins une fois toutes les 2 semaines.

4.3) Il est interdit d'avoir un double travail et/ou d'être actionnaire de plusieurs entreprises.

4.4) Lorsque vous possédez une entreprise, vous en êtes automatiquement patron. Vous ne pouvez pas être actionnaire d'une compagnie et travailler dans une autre quel quelle soit.

5 - BÂTIMENTS

5.1) Vous pouvez être propriétaire de seulement une résidence, un garage/entrepôt et une entreprise whitelist (actionnaire ou propriétaire).

5.2) Le gouvernement peut reprendre une propriété pour cause d'absence prolongée. (3 semaines). Les propriétés peuvent être vendues à 50% de leur valeur initiale lors de leur rachat à la demande du joueur avant la reprise par le gouvernement.

5.3) En cas d'inactivité d'une entreprise:

- 1 semaine sans activité dans l'entreprise = avertissement pour rétablir le commerce
Si aucun changement dans un délai d'une semaine après l'avertissement, l'entreprise sera reprise par l'État.
- 3 semaines avec activité mais propriétaire absent = achat selon le prix du marché établi
- Argent déjà payée pour acquérir la compagnie ainsi que la compagnie elle-même appartient au gouvernement

5.4) Pour chaque entreprise, une entente sera prise avec le détenteur de l'entreprise afin de payer l'entièreté de l'entreprise auprès du gouvernement. À noter que l'entreprise appartient au gouvernement jusqu'au paiement complet de cette dernière.

5.5) Un propriétaire voulant vendre sa compagnie avant la fin de son prêt, il devra la vendre au prix de l'évaluation gouvernementale. Le montant de la dette restante sera alors remis au gouvernement après la vente de ladite compagnie.

5.6) Lorsque le propriétaire terminera de payer son prêt, il sera libre de vendre le commerce au prix souhaité.

5.7) La séparation des parts d'une entreprise pourra être faite seulement lorsque celle-ci sera complètement payée.

6 - GANG

6.1) Création de Gang

- a. Les gangs peuvent contenir un nombre maximal de 12 membres dont un(e) seul(e) président(e) et un(e) seul(e) vice-président(e).
- b. Le quartier général est un endroit fixé par l'administration dépendant de la disposition des mappings en place.
- c. Les cohortes sont soumises à la charte de gangs qui est applicable et tout temps par le staff.

6.2) Alliances

- a. Alliance interdite entre gangs et/ou citoyens en tout temps (y compris sur les points chauds).
- b. Une tolérance (pas une alliance) doit être présente lorsque vous vous croisez en ville.
- c. Si une guerre éclate, ce doit être 1 gang contre 1 gang.

6.3) Guerre

- a. Pour déclarer une guerre il doit y avoir des raisons spécifiques et être déclenchée par le Président ou Vice-Président sur le canal Discord **déclaration-guerre**.
- b. Le Président ou Vice-Président peut mettre fin à tout moment à cette guerre sous forme d'abandon.
- c. En temps de guerre, vous devez en tout temps afficher vos "uniformes" de gang
- d. Les civils ne doivent en aucun cas subir des dommages collatéraux. Sachez qui, quand et où tuer quelqu'un.
- e. En temps de guerre les gangs peuvent tirer sans sommation sur le gang adverse.
- f. Si l'un de vous meurt, et ce peut importe la raison, vous n'avez plus accès à votre gang pour le restant de la guerre (être dans la zone des gunfights, être dans le QG, etc.)
- g. Une personne qui a été mise en coma ne peut plus participer à la guerre sous peine de perte de la guerre.

- h. Le vainqueur de cette guerre sera déclaré par le nombre restant de membres au deadline OU s'il ne reste plus de membres dans le clan adverse.*
- i. Vous devez respecter le délai de 14 jours avant d'attaquer qui que ce soit. j. La guerre dure un maximum de 2 heures après la déclaration de guerre. k. Le bannissement d'une personne faisant partie de la guerre se résulte en "la mort" de cette dite personne.*
- l. Si une drogue est conquise par le gang ayant déclaré la guerre, les points de cette drogue seront relocalisés.*
- m. Si vous attaquez un QG, vous devez être minimum 5.*

6.4) Tout regroupement de personnes faisant une activité criminelle sera considéré comme gang non-officiel. Les gangs non-officiels sont autorisés, mais ils doivent respecter les points suivants:

- 1. Aucune alliance entre gang non-officiel**
- 2. Les gangs non officiels ne peuvent pas être plus de 12 membres simultanément sur le serveur portant leurs habits de gang (patch).**
- 3. Les gangs non officiels ne peuvent pas être plus de 6 membres pendant une activité criminelle.**
- 4. Les gangs non officiels ne peuvent pas être plus que 12 membres reconnus.**
- 5. Activités criminelles autorisées : braquages, kidnapping, récolte de drogues, transformation de drogues et blanchiment d'argent.**

7 - VÉHICULES

7.1) Il est possible de vendre et échanger vos véhicules entre joueurs, par l'entremise du Tableau de bord disponible sur la page web uprisingroleplay.com. basé sur votre code client disponible sur l'onglet Mon personnage du Tableau de bord.

7.2) Création de plaques personnalisées pour vos véhicules, par l'entremise du Tableau de bord disponible sur la page web uprisingroleplay.com. Vous pouvez personnaliser chaque plaque qu'une seule fois. Il est primordial de respecter les règlements suivants.

- a) Aucun propos raciste**
- b) Aucun propos sexuel**
- c) Aucune insulte**

7.3) Il est interdit d'utiliser son véhicule comme arme, c'est-à-dire de s'en servir pour foncer volontairement dans un piéton.

8 - COMA/MORT RP

8.1) Lorsque vous vous retrouvez en coma, vous devez respecter le point suivant:

- a) La mémoire de la dernière heure précédant votre mort est perdue et revient graduellement après 30 minutes, cela doit prendre jusqu'à 2 heures pour être complètement retrouvée.**

8.2) Tomber dans le coma ne signifie pas une mort RP.

8.3) Lors d'un coma par balle, vous ne pouvez pas retourner dans la zone du meurtre pendant au

moins 30 minutes.

8.4) La mort RP est autorisée envers vous-même et elle peut aussi viser un autre citoyen. Une mort RP signifie la fin de la vie de votre personnage. C'est un effacement complet de votre progression. Vous devez avoir l'autorisation du staff pour une mort RP

Pour une mort Rp:

- Vous ne perdez pas les véhicules VIP.
- Vous ne devez avoir aucune facture à votre actif lors de votre demande.
- Vous ne pouvez transférer vos avoirs ni avant ni après la demande.
- Votre prochain personnage ne peut avoir aucun lien avec un personnage existant ou un personnage ayant déjà existé (y compris votre ancien personnage). Il ne possède **AUCUNE** information liée à ceux-ci.
- Vous ne pouvez transférer les biens du personnage décédé vers un autre personnage

PS: Il est possible de reprendre un personnage qui a fait un départ Rp seulement si:

Le personnage a quitté il y a plus de 6 mois

Le personnage n'a pas de dossier criminel lors de son départ

9 - ARMES

9.1) Les armes d'un policier sont totalement interdites pour les civils et les criminels: taser, pistolet mk2, fusil d'assaut (M4), shotgun et la matraque.

N.B. Donc, vous pouvez enlever les armes d'un policier de façon RP, mais pas de façon physique.

10 - ATTAQUES, BRAQUAGE et KIDNAPPING

10.1) Lors d'un braquage ou d'un enlèvement, vous risquez de négocier. La négociation est un pourparler entre des personnes pour conclure un accord mutuel entre deux partis par rapport à un conflit. Soyez FairPlay.

10.2) Lors d'un braquage (banque ou autre), laissez les policiers sortir de leur véhicule avant les échanges de coups de feu.

10.3) Interdiction de braquer en faisant un appel de service (Ex: Appeler un taxi pour lui vider les poches, un EMS pour aller aider un de ses coéquipiers)

10.4) Otages

- a) Supérette et Bijouterie : aucun d'otage obligatoire.
- b) Banque et Pacifique : Un otage minimum
- c) Les otages ne peuvent pas être des complices ou des proches. Vous devez avoir de vrais otages pour un braquage.
- d) L'otage obligatoire ne peut pas être un NPC.

10.5) Vous ne pouvez pas garer un véhicule à moins de 4 mètres des portes du lieu de braquage.

10.6) Le braquage de la bijouterie est le seul pouvant être annulé.

10.7) Rançon maximum pour le kidnapping de 800\$ par otage. (Jusqu'à concurrence de 1600\$, donc maximum 2 otages)

- a) La rançon ne peut se trouver dans le coffre de police.
- b) Les rançons pour les NPC ne sont pas autorisées.

10.8) Lors d'un braquage d'une personne qui fait son travail, vous devez lui laisser tout ce qui est en lien avec son travail. Ceci inclut le véhicule et les récoltes le cas échéant.

10.9) Il est interdit d'utiliser une moto en tout temps pour faire un braquage de banque ou de bijouterie. La moto est permise pour un braquage de dépanneur.

10.10) Vous pouvez menacer un ambulancier avec votre arme pour réanimer un de vos compagnon en premier, mais par la suite, vous devez quitter les lieux.

- a) Il est interdit de braquer ou de kidnapper un ambulancier en service.
- b) Vous ne pouvez pas empêcher un ambulancier de réanimer une autre personne.

10.11) Lors d'un braquage de citoyen, il est interdit de demander à la victime d'aller à la banque pour vider son compte ou encore le compte de son entreprise. Il est aussi interdit de lui demander d'aller chez elle pour vider le contenu de son coffre.

Conditions à respecter pour braquer un citoyen:

- Vous devrez être dans un endroit discret, sans commerce à proximité ou parking central;
- Si la personne que vous braquez coopère, vous devriez la laisser en vie, tuer la personne ne vous avantagera à rien.
- Les points chauds sont des endroits où vous pouvez vous faire braquer à n'importe quel moment de la journée ;
- Il est interdit de demander à un citoyen que vous braquez de vider son compte de banque et/ou de vider le contenu de son coffre d'appartement ;

Braquer un citoyen est l'action de forcer une collaboration en le menaçant dans le but de soutirer des informations ou des items de son inventaire.

10.12) Conditions à respecter pour KIDNAPPER un citoyen :

- Il est interdit de kidnapper un citoyen à proximité d'un poste de police, d'un poste de ranger, de la prison fédérale ou à l'intérieur d'une safe zone.
- Si vous êtes à proximité d'une entreprise Whitelist, vous devez agir en quelques secondes de façon rapide, organisée et planifiée.
- Si la personne que vous Kidnappez coopère, vous devriez la laisser en vie, tuer la personne ne vous avantagera à rien ;
- Il est interdit de kidnapper quelqu'un avec votre moto.

Kidnapper un citoyen est l'action de l'enlever (le priver de sa liberté) en le forçant à vous suivre, par la force ou la menace.

10.13) Interdiction d'avoir un otage à l'extérieur de la banque, bijouterie et supermarché.

10.14) Il est totalement interdit de tirer sur un lieu de travail et ce, peu importe la raison.

PS: Il est interdit de faire des actions criminelles dans ou près des postes de police. Il faut prendre en considération que le poste est rempli de policiers, tel que dans la vie de tous les jours. Ceci est considéré comme de l'incohérence Rp voire même du NoFear.

10.15) Vous devez faire des tirs de sommation avant d'avoir dans l'idée de tuer quelqu'un avec votre arme à feu si la personne n'est pas en mesure d'entendre vos sommations verbales.

10.16) Il est strictement interdit de déplacer le corps d'une personne en coma afin de nuire à ses soins. La personne doit rester à l'endroit où elle s'est effondrée ou à la vue de tous.

10.17) Il est interdit de faire des actions criminelles dans ou près des postes de police. Il faut prendre en considération que le poste est rempli de policiers, tel que dans la vie de tous les jours. Ceci est considéré comme de l'incohérence Rp voire même du NoFear.

11 - STREAMING/DIFFUSION EN DIRECT

11.1) Aucun Streamsnipe n'est toléré

11.2) L'administration se réserve le droit de regarder les streams / twitch et de les utiliser comme preuve d'infraction à un règlement, même si les actions sont commises par le joueur qui stream.

11.3) Si vous voulez streamer et représenter le serveur, vous n'avez qu'à suivre ces étapes:

- Activer le mode streamer de Discord
- S'assurer que le lien entre Discord et le compte Twitch est bien fait
- Avoir "Uprising" dans son titre de stream
- Être dans la catégorie de jeu "Grand Theft Auto V" sur Twitch

Vous serez par la suite dans le haut du discord avec le rôle Streameur.

11.5) Évitez de streamer ce contenu:

- Parler ou diffuser les points chauds (drogues et blanchiment) est interdit

11.6) Sachez que lorsque vous streamez du contenu sur la ville d'Uprising Roleplay les clips de vos meilleurs moments peuvent être utilisés à des fins de compilation Youtube non-monetisé sur notre chaîne et cela uniquement à des fins de promotion humoristique et ludique.

12 - DISCORD/CHAT EN JEU

12.1) Présence sur Discord dans le canal Popu RP obligatoire en tout temps lorsque vous êtes en ville.

12.2) Veuillez respecter les autres, que ce soit par écrit ou verbalement. Les manques de respect ne sont pas tolérés.

12.3) Tout ce qui est acharnement, harcèlement et/ou insultes répétitives sera considéré comme

de la cyberintimidation. Ceux qui pratique ceci se verront bannis, voire même de manière permanente.

12.4) Aucun contenu mature, pédophile, raciste et misogyne dans les différents chats textuels discord et en jeu ne sont tolérés. N'oubliez pas qu'il y a des mineurs dans la communauté

a) Le contenu mature va dans tchat-mature.

b) Tout contenu jugé inapproprié peut être enlevé et la personne sanctionné c)
Faire attention à l'image de la femme. Évitez les contenus trop dégradants et/ou explicites.

13 - DROGUES

13.1) Il y a six drogues de disponibles en ville. Le cannabis, la coke, la meth, l'ecstasy, l'héroïne et le GHB.

Le GHB est la drogue de l'oubli et non celle du viol. Lorsque consommé, vous devez effacer de votre mémoire la dernière interaction, même si vous êtes mis en coma.

13.2) Il est interdit de tirer à vue sur le point de drogue / blanchiment / de revente. Priorisez la scène RP minimaliste soit-elle.

13.3) Il est interdit d'utiliser une moto afin de récolter, de transporter, de vendre ou toute autre action concernant la drogue.

13.4) Interdiction de vendre la localisation sur les points de drogue, point de blanchiment d'argent, point de vente de bijoux et de vente d'animaux.

13.5) Les enquêteurs du service de police peuvent enquêter aux endroits de fabrication, transformation et autres endroits liés à la drogue ou à la criminalité.

13.6) Les policiers ne sont pas autorisés à zoner la carte pour trouver un point ni pour rôder autour de ceux-ci.

14 - FINANCEMENT

Le serveur Uprising Roleplay est soutenu par une équipe dévouée de bénévoles pour votre plus grand plaisir! Cependant, son entretien et sa disposition génèrent un certain coût de plus de 450\$ par mois.

À noter aussi que vos dons sont nominatifs et cumulables. Exemple: si vous faites un don de 20\$ et que quelques mois après vous faites un don de 30\$, vous obtiendrez le statut suivant de donateur. Ce principe n'est pas applicable pour le don VIP Véhicule.

VIP-Platine (Véhicule)

Les véhicules importés sont disponibles dans la Boutique au coût de 50\$ chacun. Ceci vous donne le grade VIP standard. Le grade VIP Gold n'est pas inclus avec cet achat. Ces véhicules sont exclusivement disponibles par cet achat. Suivez les instructions lors de votre acquisition dans la Boutique. Une fois la donation complétée, le véhicule se retrouvera dans votre garage personnel.